|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| * Đối tượng (Object) | * Mỗi đối tượng có các thuộc tính(property) và hành vi(behevior) riêng |
| * Class | * Định nghĩa 1 đối tượng |
| * Thuộc tính (property) |  |
| * Method, behevior, action |  |
| * 4 đặc tính cơ bản - encapsulation - inheritance - abstract - Polimorphism | * Encapsulation: cho phép truy xuất các thuộc tính của object mà vẫn đảm bảo tính riêng tư bên trong object * Inheritance: cho phép các đối tượng chia sẻ thuộc tính và hành vi với các đối tượng khác * Abstract : chỉ giữ lại những thuộc tính và hành vi liên quan đến vấn đề đang giải quyết * Polymorphism: cùng một method nhưng có behavior khác nhau với các đối tượng cùng class |
| * Truy xuất thuộc tính và phương thức của đối tượng: | * objectName.propertyName; * objectName.methodName; |
| Sub-namespaces |  |
|  |  |
| Set  bạn còn có thể tạo ra các thành phần mới cho đối tượng |  |
|  |  |
|  |  |